



Rozsah použití / Application range

Vychystávací vozíky, stohovací vozíky, speciální vozidla a zvedací plošiny

Order pickers, stacker trucks, special-purpose vehicles and high lift trucks

Technická data / Technical data

Všeobecné informace		General	
Typy motoru	ACIM - indukční, PMAC - synchronní, BLDC - bezkartáčový	Induction AC, synchronous AC, brushless DC	Motor type
Krytí	IP65		Protection class
Konektor	AMPSEAL		Connector
Provozní teplota	-40 °C ... +40 °C (-40 °F ... +104 °F)		Ambient temperature range
Max. teplota měniče (start redukce proudu)	85 °C (185 °F)		Max. heatsink temperature (starts to reduce current)
Rozměry	150×200×79 mm		Dimensions
Provedení chladiče: se základní Al deskou nebo žebrovaný		Available with aluminium base plate or finned heatsink	

Model Model	Vstupní napětí Input voltage	Max. proud, 2 min Max. current, 2 min	Jmenovitý proud Rated current
ACE-0 2 μ C	24 V	220 A _{rms}	110 A _{rms}
	36/48 V	180 A _{rms}	90 A _{rms}
	72/80 V	150 A _{rms}	75 A _{rms}
	120 V	100 A _{rms}	50 A _{rms}
ACE-0 2 μ C PW	24 V	320/350 A _{rms}	160 A _{rms}
	36/48 V	280/320 A _{rms}	140 A _{rms}
	72/80 V	200 A _{rms}	100 A _{rms}



I/O		I/O
Digitální vstupy (Eingangsspannung –Batt/+Batt)	13	Digital inputs (input range –Batt/+Batt)
Analogové vstupy (vstupní rozsah 0 V - 12 V)	2	Analog inputs (input range 0 V - 12 V)
Inkrementální enkodér	1	Incremental encoder port
Teplotní snímač motoru	1	Motor thermal sensor input
Analogový výstupy, řízené -BAT	2	Analog outputs driving to –Batt
Digitální výstupy, řízené -BAT	8	Digital outputs driving to –Batt
Digitální výstup, řízený +BAT	1	Digital output driving to +Batt
+12 V/+5 V výstupní napájení	2 (max. 150 mA)	+12 V/+5 V output supply

Další vlastnosti	Other features
2×16-bit mikroprocesor: - Pro řízení motoru a hlavní funkce, 576+ kB flash paměť - Pro bezpečnostní funkce, 320+ kB flash paměť	2×16-bit microcontrollers: - For motor control and main functions, 576+ kB flash memory - For safety functions, 320+ kB flash memory
CAN-Bus sběrnice	CAN bus interface

Rozměry / Dimensions

